SEGA

MEGA-CD

ROAD AVENGER™

MANUAL DE INSTRUÇÃO

ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

AVISO: LER ANTES DE UTILIZAR A CONSOLA DE JOGOS SEGA

Uma pequena percentagem de indivíduos podem sentir sintomas epilépticos quando expostos a alguns padrões de luz ou luzes fortes. A exposição a certos padrões de luz ou fundos no écran de televisão, ou quando jogam jogos de vídeo pode conduzir a um ataque epiléptico nestes indivíduos. Algumas condições podem induzir a sintomas epilépticos despercebidos, mesmo em pessoas que nunca tiveram ataques ou sintomas de epilepsia. Se tu, ou alguém da tua família, sofre de epilepsia, consulta o teu médico antes de começares a jogar. Se sentires alguns dos seguintes sintomas enquanto jogas: tonturas, alteração da visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário, ou convulsões, pára IMEDIATAMENTE de jogar e consulta o teu médico antes de recomeçares.

ANTES DE COMEÇAR: COMO USAR A TUA MEGA CD

1. Instala o teu sistema Mega CD seguindo as instruções do teu Manual de Instruções Mega CD. Liga o Control Pad 1. Para jogos de 2 jogadores, liga o Control Pad 1 e 2.

2. Liga o sistema (ON). Aparecerá o écran de apresentação da Mega CD. Se não aparecer nada no écran, desliga o sistema (OFF) e certifica-te de que está correctamente instalado.

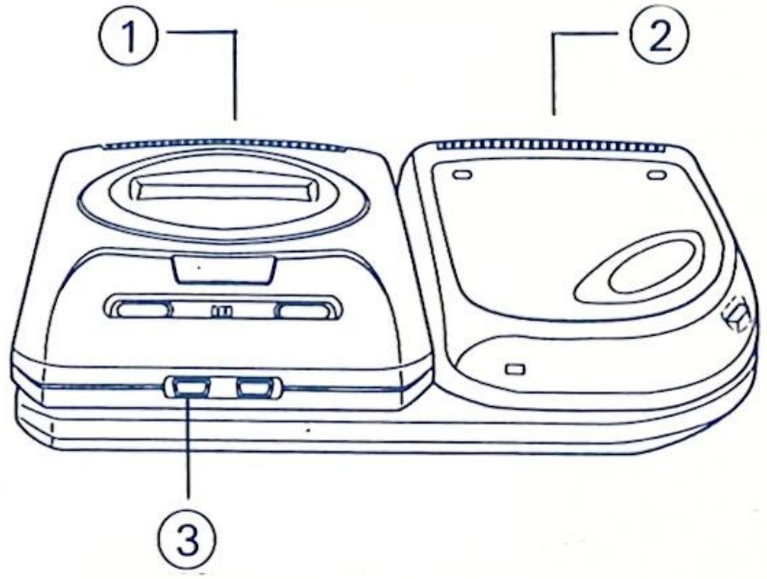
3. Pressiona o botão C no Control Pad da Mega Drive, e aparecerá o painel de controlo. Usa o botão D para seleccionar OPEN e pressiona o botão C para abrir o leitor CD.

4. Coloca o disco dentro do leitor e pressiona o botão C. A porta do CD fecha-se e aparecem as palavras CD-ROM no painel de controlo.

5. Usa o botão D para deslocar o cursor para CD-ROM e pressiona o botão C. Aparecerão os écrans de apresentação do jogo.

6. Se desejares parar um jogo em curso, ou se o jogo terminar, pressiona o botão de Reset da consola Mega Drive para aparecer o écran de Painel de controlo.

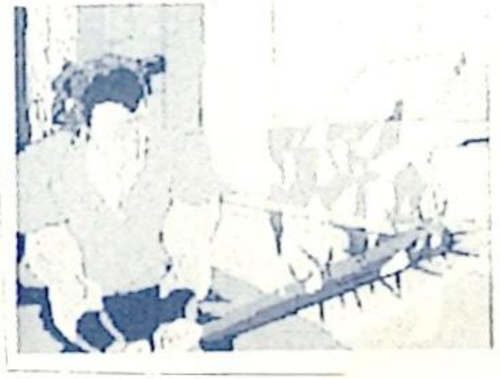
① Mega Drive
② Mega DC
③ Control Pad 1



UMA HISTÓRIA CARREGADA DE VINGANÇA

No final dos anos 90, as estradas da América foram testemunhas de uma série de crimes relacionados com automóveis. Criaram-se bandos de automobilistas que começaram a atacar armazéns, a percorrer as auto-estradas para efectuar roubos e assaltos aos automóveis. As áreas centrais tornaram-se alvos regulares dos passeios devastadores de automóveis, e muitos inocentes morreram devido às trocas de tiros entre bandos rivais.

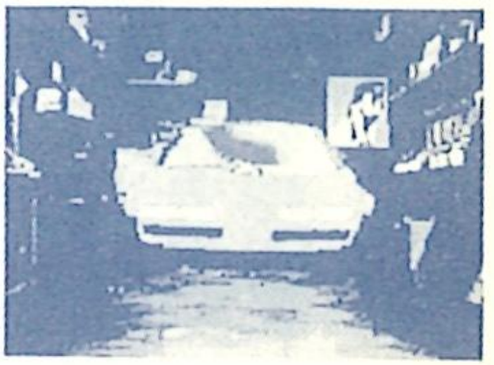
Para lidar com esta nova forma de crime, o FBI em cooperação com as patrulhas estatais das auto-estradas de todo o país, formaram uma força especial. Armados com viaturas blindadas completamente transformadas a MATF (Força Blindada Móvel) foi enviada para limpar as ruas da cidade. Foi dada uma atenção especial à RRR, uma rede de criminosos motorizados que causaram mais mortes e danos do que os outros bandos juntos.



Como um dos membros principais do MATF, contribuiste para eliminar um grande número de personalidades importantes do RRR. Sabias que em consequência passarias a ser um dos primeiros na lista de pessoas a eliminar, e pensaste que tinhas tomado as precauções necessárias. Mas estavas errado.

No Verão passado tu e Cindy decidiram finalmente casar. Tiraste algum tempo para o casamento e a lua de mel. Depois, á medida que levavas Cindy para a instância balnear que reservaste, todos os teus planos para o futuro desvaneceram-se por completo.

Provavelmente eles riam-se à medida que se afastavam, pensado que se tinham livrado de ti de uma vez para sempre. Eles não sabiam que apenas Cindy tinha falecido no acidente. Durante a sua estadía no hospital e no regresso progressivo á Força, planeaste, uma terrível vingança: localizar os possíveis esconderijos dos bandos, fazer modificações ao motor e à suspensão do teu veículo...



A RRR pagará por tudo o que fez e não vais parar até teres destruído cada um deles... até à mulher que os comanda!

CONTROLO DO JOGO

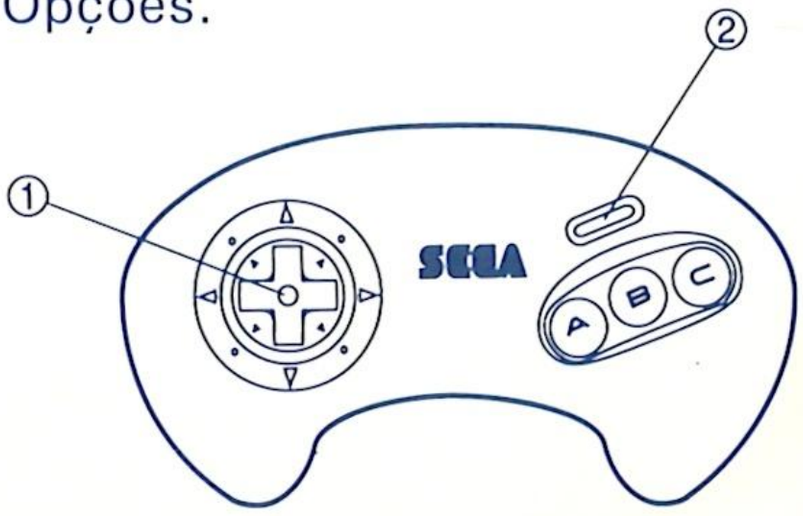
① BOTÃO DIRECCIONAL (BOTÃO D)

- Faz selecções no modo de Opções

← Vira o carro para a esquerda
→ Vira o carro para a direita

② BOTÃO DE START

- Inicia o jogo
- Selecciona/sai do modo de Opções.



③ BOTÃO A

- Turbo

④ BOTÃO B

- Travões

⑤ BOTÃO C

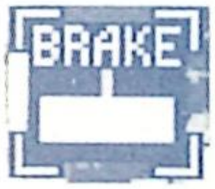
- Turbo

NOTA: Estas são as funções de controlo estabelecidas para o jogo. Podes personalizar as funções do teu Control Pad no modo de Opções (vê pág. 9).

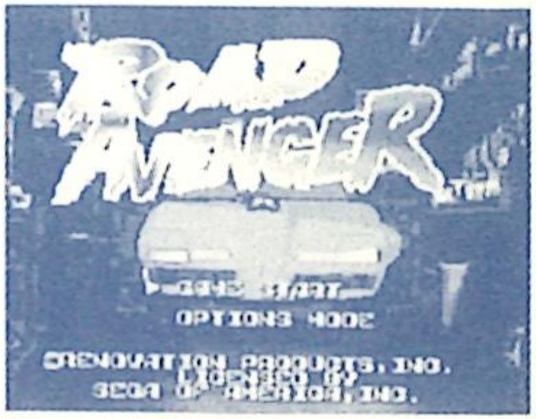
INÍCIO DO JOGO

Após o logotipo da Wolfteam aparece uma introdução do jogo, seguido do écran de apresentação. Para passar directamente para o écran de apresentação pressiona Start em qualquer altura durante a introdução.

③

④ 

⑤

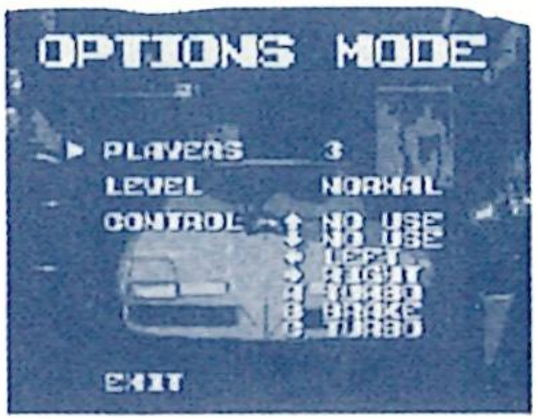


No écran de apresentação, pressiona Start para passar ao Menu Principal. Aqui tens duas hipóteses: iniciar o jogo ou ver o écran de Opções. Selecciona Option pressionando o botão D para baixo e depois o botão A, B, C ou Start.

OPÇÕES

Usa esta opção para personalizar o teu jogo. Pressiona o botão D para cima ou baixo, até que a característica que queres mudar esteja destacada. Para sair do modo de Opções, pressiona Start, ou destaca Exit com o botão D e pressiona o botão A, B, C ou Start.

PLAYERS (JOGADORES): Permite-te seleccionar o número de tentativas que desejas ter em cada jogo. Podes ter entre 1 a 5 tentativas. O número de tentativas por defeito é 3.



LEVEL (NÍVEL): Permite-te seleccionar o nível de dificuldade do jogo. No nível Normal, receberás indicações em vídeo e sonoras. No nível de Hard (difícil) está completamente sózinho!

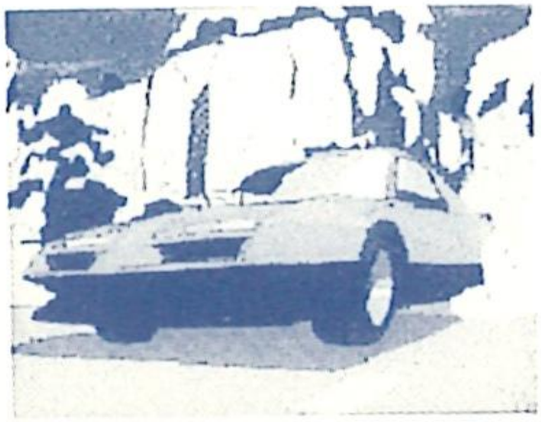
CONTROL (CONTROLO): Aqui podes personalizar as funções do Control Pad. Pressiona o botão D para cima ou baixo até que o comando que queres mudar esteja destacado. Depois pressiona o botão D para a esquerda ou direita até que apareça a função desejada. Podes estabelecer a mesma função para os comandos que desejes, mas certifica-te de que incluis os 4 comandos básicos (esquerda, direita, turbo e travões) ou não irás a lado nenhum!

FORA DA GARAGEM...

Liga o motor e participa numa aventura verdadeiramente emocionante. Usa o teu carro para eliminar membros da organização RRR batendo na parte de trás, conduzindo-os para as marmadilhas, e mandando-os para fora da estrada. E ao mesmo tempo, terás de evitar obstáculos, veículos e pessoas inocentes.

Começa por jogar no modo EASY. Verás sinais que indicam quando deves virar para a esquerda e direita, quando deves travar ou aumentar a potência com o turbo. A sincronização é essencial. Responde a estes sinais imediatamente, ou serás vítima de acidentes espectaculares e mortais.

O teu objectivo é destruir completamente a organização RRR, incluindo o seu líder. Mas tem cuidado — quando derem pela tua presença, tu também passarás a ser um alvo.



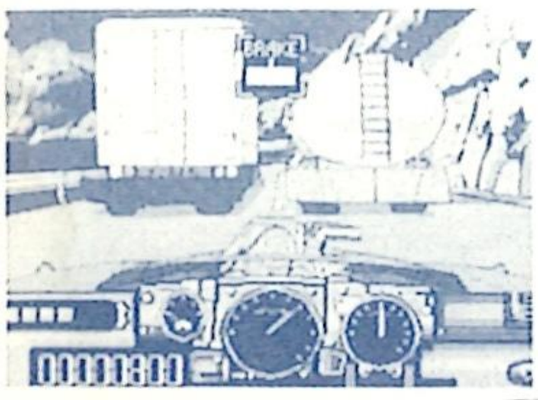
PAINEL DE INSTRUMENTOS

① SINAL (MODO NORMAL): Quando aparece no écran, pressiona o comando apropriado imediatamente ou será o fim da viagem.

② PONTUAÇÃO: Marca pontos por cada manobra que conseguires fazer.

STAGES (ETAPAS)

Entre ti e a meta da vingança existem 10 etapas de violência motorizada. No fim de cada etapa receberás bónus. 30,000 pontos por cada etapa que termines em apenas uma tentativa. Receberás bónus extra por completares o jogo, e pelo número de tentativas e Continuações que restarem no fim do jogo.



PASSEIO À BEIRA MAR

O primeiro ataque acontece numa estrada costeira. Atravessa a barricada e coloca fora de acção alguns carros! Apanha um atalho para a cidade, através da recepção de um hotel, depois surpreende os ciclistas e os condutores dos barcos, conduzindo pelo paredão. As pessoas correm para a água para se protegerem quando o teu primeiro conflito com a RRR chega a um violento final.

UMA LONGA DESCIDA

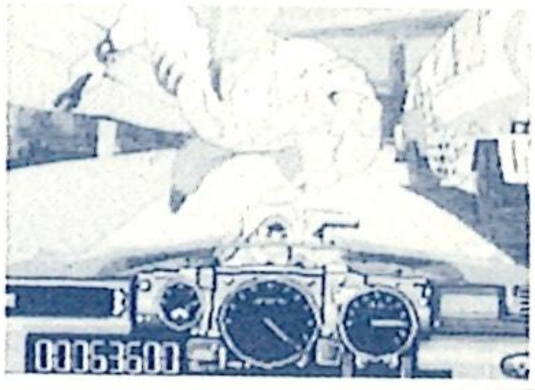
Esta estrada pelo desfiladeiro ainda está em construção, e a RRR apoderou-se das máquinas pesadas. Eles vão tentar colocar pedras no teu caminho, atirar-te para os precipícios... e mesmo disparar sobre ti desde um helicóptero. A estrada termina num profundo abismo — e não tens tempo de travar, por isso prego a fundo e diz as tuas orações!

TIROTEIO NA AUTO-ESTRADA

Barris rolantes e manchas de óleo são apenas dois dos obstáculos que vais encontrar. Mas quando a RRR decide utilizar o fogo, então é tempo de abandonar a estrada.

UMA VOLTA PELA FÁBRICA

Montes de caixas e equipamento de carga, tornam as manobras muito difíceis. Vira para a esquerda para entrar no armazém de tratamentos das armas e dá aos empregados uma razão para não terem saído de casa. Junta alguns veículos da RRR aos montes de metal antes de correres para a saída.

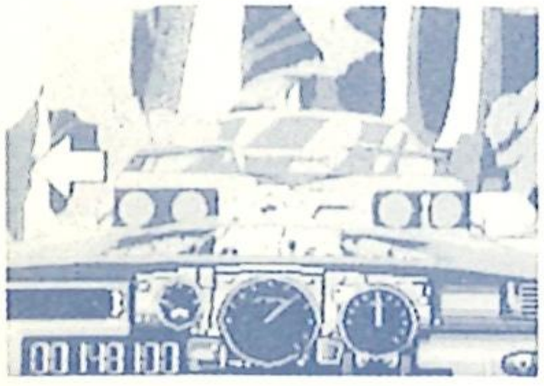


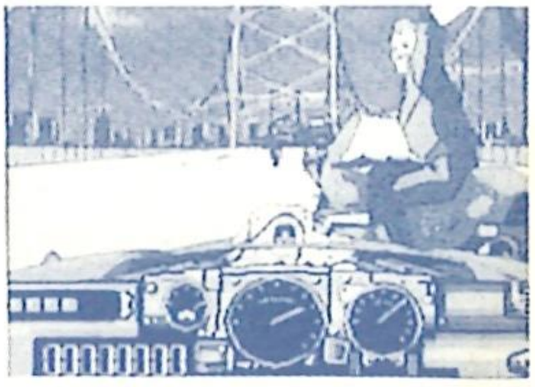
ATRAVÉS DO RIO...

Entra num pequeno jogo de ''Segue o chefe'' com um grupo de motociclistas punks. Dá um pequeno passeio pelo parque, e entra noutro hotel. Destrói uma festa a decorrer no segundo andar antes de voltares para a estrada e certifica-te de que é o fim da estrada para os teus inimigos.

... E PELO BOSQUE

Tu tens três veículos na tua mira. Atinge o turbo, e lá vai um — tem cuidado com as árvores! Um outro carro conduz-te pelas estradas do bosque e para uma grande armadilha. Alguém sabotou a ponte. Agora já é muito tarde para parar, terás de saltar...





O PIOR DOS LUGARES

Este esgoto é um dos principais esconderijos da RRR. Eles tentarão apanhar-te num confuso labirinto de passagens aquáticas, ou pelo menos atrasar-te de maneira a que alguém feche as comportas. Conseguirás sair a tempo?

UM PASSEIO PELO CAMPO

Não é propriamente uma cena de paisagem bucólica rural. As máquinas debulhadoras estão escondidas entre o milho alto, à espera que passes. Os bandidos tentam apanhar-te. Alguns deles nem com a porta do estábulo conseguem dar, mas tu sim, e é o que vais fazer.

AS LUZES DA CIDADE

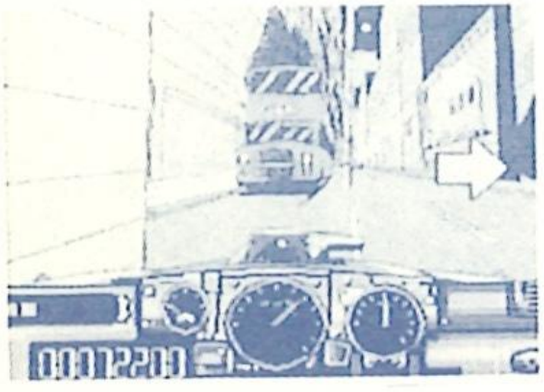
Testa as tuas habilidades de piloto até aos limites. Evita o trânsito nas ruas centrais da cidade. Toma um atalho por um centro comercial para um confronto directo com a organização.

O CONFRONTO FINAL

O momento chegou: sai do teu carro, e enfrenta os líderes da RRR. O que acontecer a seguir, dependerá de ti!

FIM DO JOGO / CONTINUAÇÃO

O jogo termina quando ficas sem tentativas, mas podes continuar a jogar se ainda tiveres ''Continues''. Pressiona o botão de Start antes do tempo terminar para continuar o jogo. Tens 3 hipóteses de continuar.



PONTUAÇÃO

Se conseguires obter uma pontuação alta, poderás introduzir as tuas iniciais quando o jogo terminar. Pressiona o botão D para a esquerda ou diteita até aparecer a letra desejada, depois pressiona o botão C para introduzir cada letra. Pressiona o botão C novamente quando terminares. Podes introduzir até 3 letras.

O SOM BIAURICULAR COLOCA-TE EM ACÇÃO

Road Avenger possui uma técnica de registo de som chamado de som biauricular. Este tipo de som usa dois microfones não direccionais instalados numa cabeça simulada no local das orelhas. O resultado é fiel ao sentido de audição humano e dá uma sensação de realismo ao jogo. Ouvirás os carros a aproximarem-se de ti por detrás ou pelos lados; o barulho do chiar dos pneus à tua esquerda, uma explosão à tua frente; alguém a gritar quando passas a toda a velocidade...

Tenta usar um par de auscultadores ligados à tua Mega Drive para disfrutares completamente do Road Avenger.

CONSELHOS ÚTEIS

- A chave para ganhar este jogo é reagir rapidamente aos sinais, pressionando os botões adequados, e certificando-te de que o computador recebe a mensagem. Tem em atenção que o computador pode não reagir a uma pressão leve no botão e pode deixar-te fora do jogo.
- Na primeira vez, tem atenção aos sinais do écran. Não te distraias com o caos que te rodeia.
- Não sejas muito suave com os comandos do Travão ou do Turbo. Na maior parte das situações teraś de utilizá-los em grandes doses.
- No modo Normal, os sinais de direcção, o Travão e o Turbo têm sons de aviso diferentes. Aprende a reconhecê-los para melhorar o teu tempo de reacção.
- Depois de teres aperfeiçoado as tuas habilidades, tenta gravar o jogo para uma cassete vídeo para poderes observar calmamente o filme que criaste.

MANUTENÇÃO DO COMPACT DISC SEGA

- O Compact disc Sega foi concebido exclusivamente para o sistema Mega-CD.
- Certifica-te de que manténs a superfície do compact limpa e sem riscos.
- Não deixar exposto à luz directa solar ou próximo de outras fontes de calor.
- Certifica-te de que fazes pausas ocasionais durante o jogo prolongado.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJECÇÃO: Imagens fixas podem causar danos irreversíveis no tubo de imagem ou depositar fósforo no Tubo de Raios Catódicos. Evita o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo nos televisores de projecção de grande écran.

SEGA

MEGA-CD

© ''Este manual é propriedade literária de SEGA ENTREPRISES Limited, e todos os direitos são reservados. Este documento não pode ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou reduzido a qualquer meio electrónico, na totalidade ou em parte, sem autorização prévia, por escrito, de SEGA ENTREPRISES, Ltd.''

DISTRIBUIDOR OFICIAL

ECOFILMES

São João da Madeira